

20 ANNI DI LUCCA PROJECT CONTEST.

Torna il concorso nazionale che da due decenni lancia talenti legati alla Nona Arte, offrendo un'opportunità unica di esordio nel mercato editoriale.

Anche in questa edizione saranno valutate le proposte di graphic novel e manga di dieci autori e autrici under 40: sguardi innovativi e contemporanei per raccontare il presente con stili originali.

Lucca, 23 aprile 2024 – Il Sensei Osamu Tezuka ha così raccontato il potere della Nona Arte: *"I fumetti sono una lingua internazionale, possono attraversare confini e generazioni. I fumetti sono un ponte tra tutte le culture"*. E da vent'anni Lucca Comics & Games lavora per creare nuovi ponti, viaggiando tra le storie e le generazioni e offrendo un'opportunità unica a decine di **aspiranti fumettisti e fumettiste: torna anche per il 2024 il LUCCA PROJECT CONTEST, promosso da Lucca Comics & Games con la collaborazione di Edizioni BD**. Giunto alla **ventesima edizione**, il concorso nazionale nasce per dare l'opportunità di portare nel mercato editoriale **opere di esordienti under 40, autori e autrici di graphic novel e, dallo scorso anno, anche di manga.**

Al progetto vincitore sarà assegnato un contratto per la realizzazione dell'opera **con un compenso di 2000 euro lordi**: la storia finale, che sarà pubblicata da Edizioni BD, dovrà essere completata entro un anno e sarà presentata durante l'edizione 2025 di Lucca Comics & Games. Nel 2023 il riconoscimento è andato a Marco Checchin con il progetto *Questi Muri* che sarà presentato ufficialmente a Lucca Comics & Games 2024. Nelle diverse edizioni il contest ha dato spazio a talenti come **Elena X** e **Valentina Galluccio**, vincitrici delle edizioni 2021 e 2022, i cui lavori, nati proprio grazie al Lucca Project contest, continuano a ottenere riconoscimenti: le graphic novel da loro sviluppate nell'ambito del concorso - rispettivamente *20 Nodi* (pubblicata nel 2022) e *Dog* (pubblicata nel 2023) – sono entrambe state **candidate ai Premi Micheluzzi nella categoria "Miglior Opera Prima" nel 2023 e 2024** (i vincitori 2024 saranno proclamati il 27 aprile).

Chi vorrà candidare la propria opera originale avrà ben 3 mesi di tempo: le procedure di iscrizione saranno infatti aperte **dal 22 aprile e i progetti dovranno pervenire entro e non oltre il 22 luglio 2024** attraverso la medesima area riservata del sito del Festival usata per l'iscrizione. Per valorizzare il talento degli artisti e delle artiste più giovani, potranno accedere alle selezioni solo i **nati a partire dal 1° gennaio 1985**. L'iscrizione avverrà tramite **un form dedicato** e, per favorire più possibile i partecipanti, l'invio del materiale sarà solo **in formato digitale**. Al termine della selezione saranno indicate **un'opera vincitrice e due menzioni speciali**.

Dallo scorso anno possono concorrere anche le opere di ispirazione nipponica: i progetti a fumetti (massimo due per ogni autore/autrice) potranno infatti rientrare nella categoria **graphic novel o manga**.

Torna anche la fase dedicata a una prima valutazione e analisi delle opere, particolarmente apprezzata lo scorso anno, per permettere ai 10 progetti preselezionati di avere maggiori opportunità di pubblicazione. La **giuria finale**, formata da un team di professionisti, **terrà infatti un colloquio ai finalisti e alle finaliste esaminando le opere proposte e fornendo suggerimenti professionali e indicazioni formative da applicare ai progetti entro la consegna finale** (25 ottobre 2024). Questo **step – obbligatorio** – permette non solo di ricevere un feedback costruttivo da parte di una serie di esperti del settore, ma anche di aumentare le probabilità di successo, sia all'interno del Lucca Project Contest sia in occasioni successive, apprendendo modalità utili per presentare i propri lavori al mondo editoriale.

La **proclamazione del vincitore/vincitrice** avverrà in uno dei momenti clou di Lucca Comics & Games 2024 la **serata di premiazione con cerimonia ufficiale** in cui saranno annunciati anche i vincitori dei Lucca Comics Awards e dei Lucca Games Awards.

Anche quest'anno prosegue la collaborazione con la **Lucca Manga School** e con le Scuole Comics - quest'anno la **Scuola Comics di Firenze** - che parteciperanno attivamente al progetto.

Le informazioni complete sono disponibili nel bando pubblicato sul sito www.luccaprojectcontest.it

INFO www.luccacomicsandgames.com

Restate sintonizzati, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG [@luccacomicsandgames](#); TW [@LuccaCandG](#)

Twitch [LuccaComicsAndGames](#); YT [Lucca Comics & Games](#)